

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городского квеста «Исторический штурм»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение является руководством по организации и проведению квеста «Исторический штурм» (далее – квест) и определяет правила проведения квеста, а также права и обязанности организатора и участников.

1.2. Квест (англ. Quest – «поиск, выполнение поручений») – один из основных жанров игр, требующих от игроков решения умственных задач для продвижения по сюжету. Квест проводится в рамках празднования Дня молодежи в городе Кирово-Чепецке Кировской области.

2. Основные цели и задачи квеста

2.1. Квест направлен на сохранение и развитие исторических, трудовых, нравственных и культурных традиций города и горожан; воспитание чувства гордости за свой край, бережного отношения к тому, что создано; укрепление коммуникативных качеств средствами интеллектуально-досуговой деятельности.

2.2. Задачи квеста:

- стимулировать познавательную активность, направленную на расширение знаний о родном городе;
- актуализировать имеющиеся знания о истории и развитии родного города;
- приобщить жителей города к позитивным в своей направленности формам коллективного досуга, сочетающее в себе элементы спорта, интеллектуальной игры и творчества;
- выявить и поощрить лучшие команды, обладающие знаниями об истории и развитии родного города.

3. Организаторы

Организаторы квеста: МАУК «Центр культуры и досуга» города Кирово-Чепецка, МКУК «Музейно-архивный центр» города Кирово-Чепецка (Северюхин Владимир Леонидович), Молодежный совет при главе города Кирово-Чепецка II созыва.

4. Участники

- 4.1. Участниками квеста являются команды молодежи возрастом от 18 до 35 лет. Количество участников в команде – 3-5 человек.
- 4.2. Каждая команда должна иметь капитана – официального представителя команды, название команды.
- 4.3. Приветствуется наличие отличительных знаков у команд (футболки, кепки, эмблема, флажки и т.п.).
- 4.4. На старте каждая команда получает маршрутный лист. Маршрутный лист каждой команде выдается с учетом того, чтобы команды не пересекались на одной и той же станции.
- 4.5. Участники квеста обязуются выполнять правила, установленные настоящим положением, указания организатора.
- 4.6. Запрещается нахождение участника в алкогольном, наркотическом или ином токсическом состоянии.
- 4.7. Организатор не несет ответственности за происшествия, произошедшие с участниками по вине самих участников или третьих лиц.

5. Участие в квесте

- 5.1. Участники квеста обязаны ознакомиться с настоящим положением и пройти инструктаж до начала квеста.
- 5.2. Команды перемещаются по городу на общих основаниях, соблюдая Правила дорожного движения.
- 5.3. Подавая заявку на участие, участник выражает свое согласие на обработку организатором персональных данных и соглашается с условиями настоящего Положения и обязуется их соблюдать.
- 5.4. Участники обязаны выполнять задания без нарушения законодательства РФ, а также настоящего Положения. В случае нарушения законов и настоящего положения или в случае причинения вреда имуществу или третьим лицам, участники несут личную административную, уголовную и иную ответственность, установленную законодательством РФ.
- 5.5. Участники несут личную ответственность за свою безопасность и здоровье во время проведения квеста.
- 5.6. Организатор вправе при возникновении нарушений участниками квеста настоящего положения дисквалифицировать команду.
- 5.7. О своем решении выйти из игры команда должна сообщить организатору.

6. Прохождение маршрута

- 6.1. Передвижение по маршруту осуществляется пешим способом.
- 6.2. Все станции квеста расположены в черте города (в районе от сквера Река времени до Вечного огня).
- 6.3. Участникам разрешено пользоваться любыми навигационными приборами.

7. Сроки и место проведения квеста

- 7.1. Дата проведения квеста: 29.06.2024 г.
- 7.2. Время проведения: 15.00 –16.00.
- 7.3. **Место старта: Сквер «Река времени» (торговый павильон «Япономания»).**
- 7.4. Победителем признается команда, которая быстрее всех и правильно пройдет станции квеста.

8. Финансирование

- 8.1. Расходы на организацию квеста и награждение осуществляются за счет средств спонсоров.

9. Условия подачи заявки и инструктаж

- 10.1. Для участия в квесте команда должна подать заявку до 27.06.2024 с указанием ФИО членов команды, контактного телефона капитана команды. Заявки направляются личным сообщением в группе молодежного совета при главе города Кирово-Чепецка во Вконтакте <https://vk.com/mskichep> .
- 10.2. Представление команд и инструктаж состоится 29.06.2024 в 14.45 в месте старта квеста.

10. Подведение итогов и награждение участников городского квеста

- 10.1. Подведение итогов квеста:

- 10.1.1. Финишное время фиксируется после того, как команда в полном составе выполнит последнее задание. Команда должна достигнуть финиша не позже, чем в 16.00.

10.1.2. После того как все команды соберутся на **финише (сквер «Река времени» торговый павильон «Япономания»)**, организаторы квеста подводят итоги и определяют команду победителей.

10.2. Награждение участников квеста:

10.2.1. Награждение победителей состоится в день проведения квеста.

10.2.2. Команды награждаются ценными призами.

10.2.3. Результаты квеста передаются для публикации в СМИ.